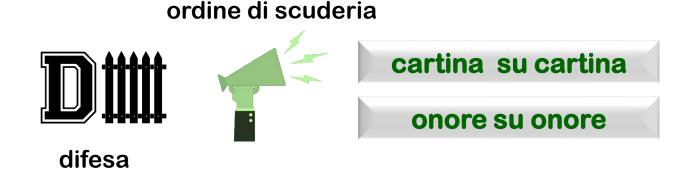
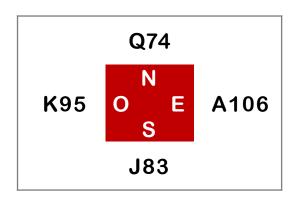
I COLORI BUCATI: COME MUOVERE LE FIGURE



Se entrambe le linee hanno interesse ad affrancare prese in un colore la linea che muove per prima è quasi sempre svantaggiata



Chi comincia....perde!

Se muove Nord o Sud: nessuna presa per NS Se muove Est o Ovest: una presa per NS

a condizione di giocare piccola in seconda posizione!

Fare ipotesi sulla posizione degli onori mancanti



Attenzione ai miraggi

Non formulate ipotesi troppo rigide

Alcuni esempi

Tra mano e morto avete:

Ipotesi vincente:

AK754 + J632

Q secca o seconda...ovunque

AJ54 + K632

Q seconda o terza in impasse, non importa dove si trova il 10

AQ54 + J632

K secondo in impasse posizione di 9 e 10 ininfluente: piccola per la Q poi si tira l'A

KQ5 + 432

l'A deve essere prima di KQ non importa dov'è il J

Se aspiriamo a prese di lunga....

Tra mano e morto avete:

Ipotesi vincente:

AJ642 + K53

tutte le prese solo se la Q è seconda o terza in impasse

KJ1052+643

quattro prese solo se la Q è in impasse, seconda o terza. non se è secca, se è quarta o più

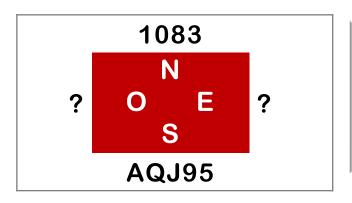
AKJ43 + 652

Colpo di Sonda... poi ci si trasferisce nell'altra mano e si fa l'impasse: otterremo 5 prese solo se la Q è in impasse seconda o terza

Con il colore diviso 6-2 (AKJ432 + 65) il colpo di sonda è da evitare: prenderemmo l'eventuale Q secca, ma poiché potremo poi fare l'impasse una volta sola non cattureremmo più la Q se è quarta in impasse, figura assai più frequente nell'ambito della 4-1!

Il "gradino di ingresso": quando usarlo?

E' una delle carte equivalenti che possediamo in linea e che ci permetterebbe, nelle figure di impasse, di forzare la carta avversaria restando dalla parte giusta per ripetere l'operazione

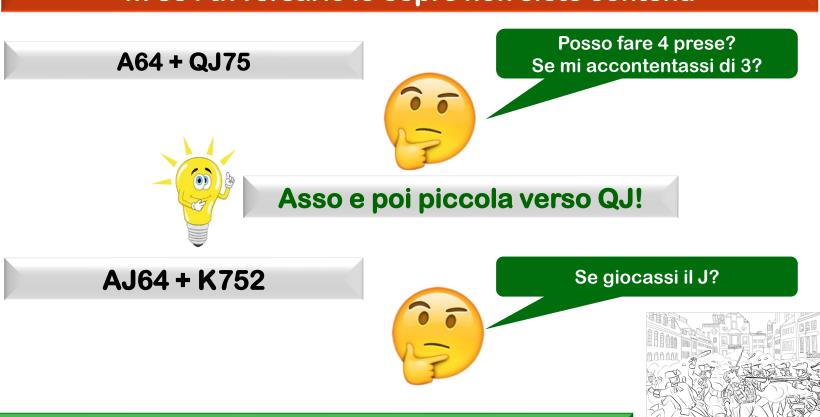


iniziamo con l'8, e stiamo bassi... poi il 10, restando sotto con il 9... poi finalmente il 3 per il Fante... ed il Re si cattura anche se quarto

usare un gradino di ingresso *implica sempre il consumo* di due carte qualora l'avversario copra con l'onore

Alcune attenzioni...

Non iniziate con un onore quando se l'avversario lo copre non siete contenti



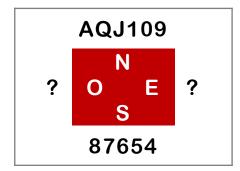
CHI GIOCA IL FANTE SENZA IL 10
DEVE STARE IN GINOCCHIO SUI CECI!

Massacro!

La regola aurea dell'impasse

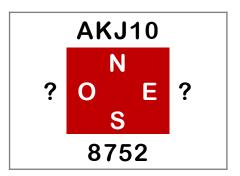
Quando gli avversari hanno un onore più due o tre cartine ... FATE L'IMPASSE

Quando gli avversari hanno un onore e una cartina ...
BATTETE IN TESTA



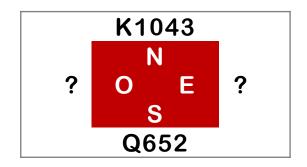
Quando manca il Re e due cartine FATE L'IMPASSE

«Colpo di sonda»....restano agli avversari la Q e due cartine...tornate in Sud e... FATE L'IMPASSE



Quando manca solo la DAMA con 9 o più carte ... SI BATTE Con 8 o meno carte SI FA L'IMPASSE

Manovrate in modo da garantirvi un successivo impasse



Vorrei fare 3 prese!
Devo giocare piccola verso
l'onore...ma verso quale???





il 10 «CARTA CHIAVE» rafforza il K... piccola verso Q!...resterà la «forchetta» per il successivo IMPASSE al J!

I casi disperati

AQJ10642 + 3

Sono bloccato in Ovest!

Mi devo rassegnare?





Incasserò l'A...una volta all'anno troverò il K secco!

KJ1098532 + vuoto

Non ho nessuna possibilità?

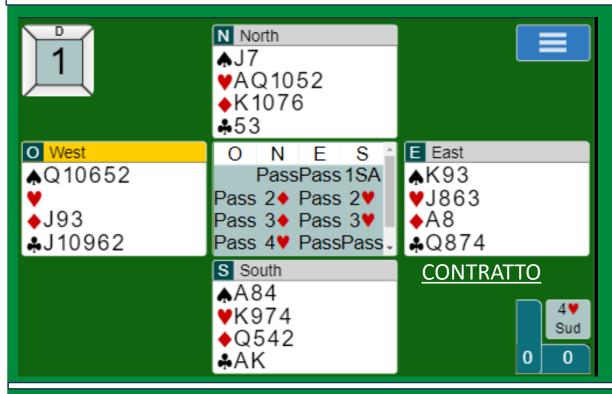




Giocherò il K...una volta all'anno troverò la Q secca!







ATTACCO: J♣ oppure 2♠

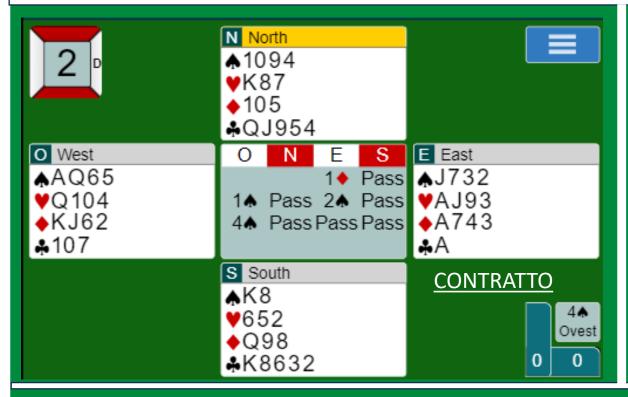
LICITA: Nord, con 2 ◆ texas mostra 5 carte di cuori e successivamente anche 4 carte di quadri, Sud da preferenza alle Cuori.

GIOCO: Sud può contare su 5 prese a ♥ con certezza matematica, a condizione che incassi per primo un onore del morto: qualora scoprisse la 4-0, rimanendo con Q10+K9, potrà catturare il J quarto sia in Est che il Ovest. Poi dovrà cercare di perdere una sola quadri: QUANDO UN COLORE PRESENTA I DUE ONORI (K E Q) DIVISI, E UNO DI ESSI È A PROTEZIONE DEL 10, IL PRIMO ONORE CHE VA SACRIFICATO – GIOCANDO "PICCOLA VERSO" - È QUELLO DA SOLO; QUALUNQUE COSA SUCCEDA SI POTRÀ PROSEGUIRE GIOCANDO VERSO Q + 10 PER FARE L'IMPASSE AL FANTE

Clicca qui per vedere la giocata corretta: https://tinyurl.com/28bgzsjw







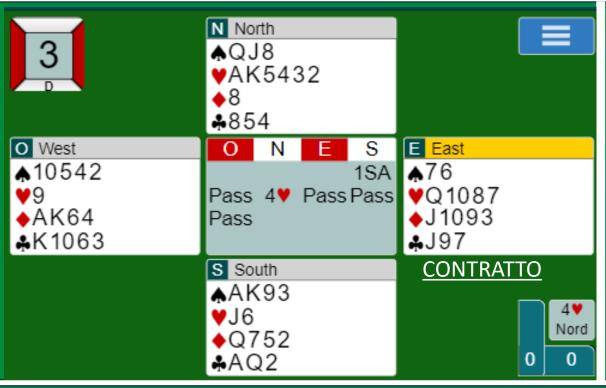
ATTACCO: Q♣ LICITA:

GIOCO: Primo provvedimento è battere le atout, non ci sono tagli preliminari da fare tute le prese bisogna trovare il re secondo impasse, tanto vale provarci: piccola verso la donna e poi l'asso. Le quadri: un onore per parte, uno dei quali protegge il fante. La manovra corretta è Asso e poi piccola verso KJ per l'impasse. Per nessun motivo si deve iniziare con il J, visto che il 10 ce l'hanno i difensori. Le cuori: tante equivalenti, quindi l'impasse al Re va fatto "a forzare", quindi Q e poi 10.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: https://tinyurl.com/29dvknbp







ATTACCO: J♦

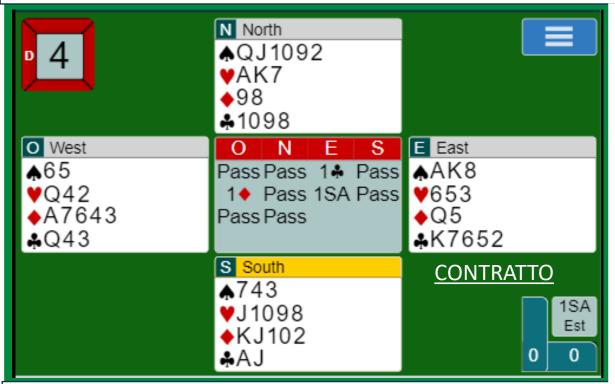
LICITA: Nord, con i punti per la manche e la certezza del fit a Cuori, chiama direttamente 4 cuori

GIOCO: Nord ha a disposizione 4♠ e almeno 1♣, se dalle sue 6 carte di cuori otterrà almeno 5 prese il contratto è in porto. Tagliata la seconda quadri bisogna muovere le atout, cercando di non perderne due (cosa che avverrebbe se, incassando AK, si scoprisse la 4-1 con Q10xx in Est). Il modo migliore, che dà un valore al J, è giocare subito piccola verso il J: se le cuori sono 3-2 farà poi tutte le restanti, se ce ne sono 4 in Ovest avrebbe perso comunque, se ce ne sono 4 in Est (con la Q) Nord avrà trovato l'unica via per perdere una cuori sola.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: https://tinyurl.com/2c2wlsx5







ATTACCO: J♥ LICITA:

GIOCO: Sul J♥ mettere la Q non ha speranze; in compenso, a volte, Sud è quinto e Nord ha AK secchi. Non è questo il caso: Nord incassa AK, e prosegue con la Q♠. Est prende e conta: 2♠, 1♦ e servono 4 prese a♣, perché l'expasse a♦ è destinato a fallire: se Nord avesse K♦ o A♣ avrebbe aperto. ora sapete come muovere le fiori: quando si ha Kxxx + Qxxx, o Kxxxx + Qxx, si deve sperare che un avversario abbia l'Asso secondo, indovinare quale sia, passargli sotto il naso con il primo expasse (2♣ per la Q) e poi rigiocare verso l'altro onore senza metterlo (3 per il 5: cade l'asso). Clicca qui per vedere la giocata corretta: https://tinyurl.com/27wvnfuq